



	特性	优势
输入格式	PIX4Dmapper建立的工程	☑ 可直接导入PIX4Dmapper工程文件 (.p4d文件), 使用原始影像和点云进行矢量化
	PIX4Dmatic建立的工程	☑ 可直接导入PIX4Dmatic工程文件 (.p4ds文件), 使用原始影像和点云进行矢量化
	点云	☑ 导入摄影测量, 激光扫描, LiDAR或其他第三方工具生成的点云, 支持.las或.laz格式
	DXF文件	☑ 从 CAD 或 GIS 导入 2D 或 3D 图层
工具和功能	简易的使用界面	☑ 直观的界面, 快速上手并集成到已有工作流程中
	图层	☑ 分层管理矢量化数据, 轻松在图层之间移动对象
	属性	☑ 查看对象的属性和测量结果
	快捷方式	☑ 内置快捷方式, 实现更快速浏览和矢量化
	项目可视化	☑ 能够同时显示矢量图形和点云
	拆分视图	☑ 一次从多个角度查看项目, 在不同视图间进行更顺畅的矢量化。
	正射视图	☑ 不失真地查看项目 —— 立面是垂直的, 电线是直的。与查看正射影像有相似的体验
	点云显示	☑ 针对大型项目快速、轻量化的点云显示
	相机显示	☑ 在三维视图中显示原始影像的校准位置
	矢量对象具有可调节的透明度	☑ 根据需求设置矢量对象的可见性
	在原始影像中显示矢量图形	☑ 矢量图形可同时在三维视图和原始影像显示
	地形过滤器	☑ 自动把点云分类到地形/非地形
	高程网格点	☑ 均匀分布的高程高程点, 可导出
	智能高程网格点	☑ 生成更好代表高程变化的点群, 模拟在野外进行高程测量的过程
	不规则三角网	☑ 使用地形图层, 高程网格点或智能高程网格点生成不规则三角网 (TIN)
	异常值去除	☑ 从项目中删除远距离的孤立点
项目备份与恢复	☑ 如果您的项目或计算机崩溃, PIX4Dsurvey 将保存备份并可在重新打开时恢复	
矢量化	创建标记	☑ 快速矢量化单个对象, 例如检修井, 杆子或树木
	创建折线	☑ 适合矢量化线性对象, 例如道路, 路肩, 围栏和断裂线
	创建多边形	☑ 适合矢量化多边形, 例如建筑轮廓和房顶
	创建悬链线	☑ 适合矢量化自由悬挂的电线
	路标跟随	☑ 自动跟随项目中的道路标记, 只需定义起点和方向, 即可跟随道路上的实线或虚线油漆路标
	连接或继续已有线段	☑ 利用已有矢量化对象, 连接或继续新的矢量化对象
	吸附	☑ 矢量化或编辑对象时, 可吸附到已有顶点

编辑	三维视图中的编辑	☞ 在三维视图中拖动点到目标位置
	二维视图中的编辑	☞ 利用原始影像，通过拖拽点进行精确定位
	顶点编辑	☞ 可手动输入顶点坐标
	编辑高程网格点	☞ 选择高程网格点中的点并删除。以便快速改善TIN
	多选	☞ 使用矩形选框选择项目中的任何内容并对其进行操作。您还可以限制选择类型
输出格式	矢量图层	☞ 将全部或单个图层导出为.dxf或.shp文件
	TIN	☞ 导出为LandXML格式
	LAS/LAZ	☞ 以LAS或LAZ 1.4版本导出点云，地形和高程网格点，还可以在导出时合并项目中的所有点云
语言	语言选项	☞ 英语

硬件配置



CPU: 四核或六核的 Intel i7/Intel i9/
Threadripper/Xeon



硬盘: 荐固态硬盘



内存: 32GB



GPU: GeForce GTX GPU, 支持 OpenGL 4.1以上



操作系统: Windows 10, 64 bits 或 macOS Mojave