



	特性	优势
输入格式	点云	☑ 导入摄影测量, 激光扫描, LiDAR或其他第三方软件生成的点云, 支持.las或.laz格式。
	PIX4Dmapper建立的工程	☑ 无缝导入已处理的PIX4Dmapper工程文件 (.p4d)。使用原始影像和点云开始矢量化。可跳过创建.las文件以加快处理速度。
	PIX4Dmatic建立的工程	☑ 无缝导入已处理的PIX4Dmatic工程文件 (.p4m)。使用原始影像和点云开始矢量化。如是在PIX4Dmatic中处理的PIX4Dcatch项目, 深度和融合点云也会被导入。
	PIX4Dcloud建立的工程	☑ 无缝导入已处理和下载的PIX4Dcloud工程文件 (.p4d)。使用原始影像和生成的点云开始矢量化。
	DXF文件	☑ 导入来自CAD或GIS的2D或3D图层。
	支持任意坐标系	☑ 导入的PIX4Dmapper或PIX4Dmatic项目可以是任意坐标系。
	导入GIS文件	☑ 导入来自CAD或GIS的2D或3D GeoJSON或Shapefile文件。
	导入时转换格式	☑ 将任何导入的坐标系转换为项目坐标系。
	将文本文件作为标记导入	☑ 导入带或不带标题的文本文件, 在导入时可转换坐标系, 并定义正确的列内容。

工具和功能	简易的使用界面	☐	直观的界面，快速上手并轻松集成到已有工作流程中。
	图层	☐	分层管理矢量化数据，可轻松在图层之间移动对象。图层可以按创建日期、字母顺序或对象数量进行排序。
	属性	☐	查看对象的属性和测量结果。
	快捷方式	☐	内置快捷方式，实现更快速浏览和矢量化。
	项目可视化	☐	能够同时显示矢量对象和点云。
	拆分视图	☐	同时从多个角度查看项目，在不同视图间进行更顺畅的矢量化。
	正交视图	☐	不失真地查看项目——房屋立面是垂直的，电线是直的，与查看正射影像镶嵌图有相似的体验。
	点云显示	☐	针对大型项目快速而轻量化的点云显示。
	相机显示	☐	在三维视图中显示原始影像的校准位置。
	矢量对象具有可调节的透明度	☐	根据需求设置矢量对象的可见性。
	在原始影像中显示矢量对象	☐	矢量对象可同时在三维视图和原始影像显示。
	剖面	☐	绘制剖面线，并在一个单独的窗口中浏览剖面。在3D视图和剖面视图中无缝工作。
	垂直剖面	☐	查看基于折线的垂直剖面，并沿其逐步进行矢量化或清理项目。
	地形过滤器	☐	把点云分为地形和非地形，并显示结果的一组工具。
	常规点网格	☐	均匀分布的点网格，代表高程，可导出。
	智能点网格	☐	代表项目中高程变化位置的一组点，类似于现场采集的点，包括低通选项，以获取在密集、低植被区域的地面值。
	低通点网格	☐	网格中的一组点，用户可用高程定义所选点在单元格中的位置。
	不规则三角网	☐	使用地形层，常规、低通或智能网格点的任意组合生成不规则三角网(TIN)。
	智能边缘TIN	☐	使用地形层，常规、低通或智能网格点的任意组合生成不规则三角网(TIN)，并且把TIN的边缘限制为点云的边缘。
	等高线	☐	从TIN生成等高线，可以去除较短的等高线。默认显示主等高线和次等高线。
	离群点去除	☐	从项目中删除远距离的孤立点。
	项目备份与恢复	☐	如果您的项目或计算机崩溃，PIX4dsurvey 将保存备份并可在重新打开时进行恢复。
	更改项目坐标系	☐	在不更改坐标值的情况下重新标记项目的坐标系。这允许将坐标系指定给项目，该项目可能在没有正确的大地水准面时已指定给PIX4Dmapper中的任意坐标系。
	ASPRS分类	☐	PIX4dsurvey从PIX4Dmapper或激光雷达扫描项目中读取点云分类。您可编辑分类，按分类导出，删除，显示/隐藏分类。
	色彩选择	☐	选择一个点云中的点，在围绕该点的自定义半径范围内寻找颜色相近的点。
	从图像开始矢量化	☐	得益于rayCloud技术，在两张或多张图像中标记一个点，即可创建一个投影到3D的点。非常适合对在点云中无法很好显示的小物体进行矢量化。
	自定义分类	☐	创建自定义点分类，以便根据需要精确描述项目。
	(结合摄影测量项目)	☐	将多个即使是不同坐标系的PIX4Dmatic和/或PIX4Dmapper项目整合到PIX4dsurvey中。轻松无缝地处理项目中所有点云和图像。
	按高程显示	☐	使用直方图和一系列颜色渐变图，按高程值显示点云。
	书签	☐	返回到项目的重要部分以供参考或继续工作。
	自动对齐	☐	选择一个参考点云和一个要对齐的点云，并自动将两者对齐(适配)。可以是摄影测量项目或独立的点云。
道路点云分类	☐	对项目中的道路点云进行快速分类，利用颜色阈值进行调整。	
半自动地从图像中提取路缘	☐	在摄影测量项目中，根据图像的起点和方向提取路缘。	
将折线悬挂到点云	☐	将折线拟合到点云，然后自动简化以获得正确的详细信息。	

矢量化	创建标记	<input type="checkbox"/>	快速矢量化单个对象,例如检修井盖、电线杆或树木,以进行标记和检查。
	创建折线	<input type="checkbox"/>	适合矢量化线性对象,例如道路,路肩,围栏和断裂线。
	创建多边形	<input type="checkbox"/>	适合矢量化多边形,例如建筑轮廓和房顶。
	创建悬链线	<input type="checkbox"/>	自由悬挂电力线矢量化的最佳选择。
	创建圆圈	<input type="checkbox"/>	在水平面上快速地将圆形物体矢量化。
	把图层标记为地形层	<input type="checkbox"/>	图层可用作创建TIN时的断裂线。折线和多边形可用作断裂线,标记可用作TIN中的节点。
	路标跟随	<input type="checkbox"/>	自动跟随项目中的道路标记,只需定义起点和方向,即可跟随道路上的实线或虚线油漆路标。
	连接或继续已有线段	<input type="checkbox"/>	利用已有矢量化对象,连接或继续新的矢量化对象。
	捕捉	<input type="checkbox"/>	在进行矢量化或编辑时,捕捉到已放置和优化的顶点。
	创建体积	<input type="checkbox"/>	创建和测量任何物体的体积,即使是靠墙或在角落的情况下。
	体积报告	<input type="checkbox"/>	按图层和体积导出 HTML 或 PDF 格式的图形报告,并附有屏幕截图和标签。
	堆体检测	<input type="checkbox"/>	点击以自动选择堆体的底部,根据需要调整半径和坡度。
	物体检测	<input type="checkbox"/>	根据项目中的图像查找检修孔、排水沟和电线杆。
	设置同一个高程值	<input type="checkbox"/>	对于线条、多边形或体积,将整个对象的高程设置为最大、最小、平均值,或任何Z值。
	在折线属性中显示坡度	<input type="checkbox"/>	在折线的属性中以度数或百分比显示坡度。
	偏移	<input type="checkbox"/>	水平和/或垂直偏移折线或多边形,尤其是对于线性项目。
	屋顶检测	<input type="checkbox"/>	用于检测屋顶所有面的引导工具,以及每个面的坡度和方位角属性。
墙面检测	<input type="checkbox"/>	从任何点云中检测墙面的引导工具。	
编辑	在三维视图中编辑	<input type="checkbox"/>	在三维视图中简单拖动点到目标位置。
	在二维视图中编辑	<input type="checkbox"/>	利用原始影像精确定位点。
	顶点编辑器	<input type="checkbox"/>	手动输入所需的点坐标或复制粘贴已知坐标。
	编辑点网格	<input type="checkbox"/>	选择点网格中的点并删除,以快速优化TIN。
	多选	<input type="checkbox"/>	通过多边形、矩形和单项选择工具来选择您需要的内容并对其进行操作。
	选择优化	<input type="checkbox"/>	使用键盘或屏幕快捷键来编辑您的选择,通过添加或移除来准确获取您想要的内容。
	可配置的输入	<input type="checkbox"/>	为地形过滤器、点网格或智能网格选择正确的输入,使每次都能获得正确的成果。
	管理项目	<input type="checkbox"/>	组合项目,只显示你需要的点云和图像。
显示计量单位	<input type="checkbox"/>	即使坐标系使用不同的计量单位系统,也可以用您习惯的计量单位进行测量和查看坐标。	
3D输出	矢量层和点网格	<input type="checkbox"/>	将所有或单个层导出为 .dfx、.shp、GeoJSON或压缩的.shp文件。将标记或网格导出为.csv。
	TIN	<input type="checkbox"/>	以 LandXML 格式导出,CAD 软件将识别为平面,或导出为 GeoTIFF 用于 GIS 或可视化。
	LAS/LAZ	<input type="checkbox"/>	以LAS或LAZ 1.4版本导出点云,地形和点网格类型,还可以在导出时合并项目中的所有点云。
	体积	<input type="checkbox"/>	将体积层导出为LandXML,将基底面导出为相同格式的矢量文件。
	文件名称	<input type="checkbox"/>	可给文件名加入后缀或时间戳,以便更好地管理文件。
	共享到云端	<input type="checkbox"/>	将PIX4Dsurvey的成果上传到PIX4Dcloud,以便共享和协作。
语言	可选语言	<input type="checkbox"/>	英语、日语、西班牙语、法语、简体中文、繁体中文、韩语、德语、葡萄牙语
许可证选项	支持组织许可证	<input type="checkbox"/>	如果您在Pix4D组织中,您可以访问这些组织许可证并查看可用的许可证数量。
	支持SSO	<input type="checkbox"/>	注册 SSO 的公司可以使用其定义的 SSO 提供登录。
	离线许可证	<input type="checkbox"/>	提供完全离线许可。

硬件配置



CPU: 四核或六核的 Intel i7/i9/Xeon, AMD Threadripper



硬盘: 推荐固态硬盘



最小推荐内存: 16GB



GPU: GeForce GTX GPU, 兼容至少 OpenGL 4.1



支持的操作系统: Windows 10或11, macOS Ventura 或 Monterey



不支持的操作系统: MacOS catalina